# Plan Strategic și Roadmap de Produs V16: Proiect "Sparky's Workshop Factory"

**Versiune: 16.5** **Data Ultimei Actualizări:** 28 iunie 2025

## Partea I: Viziunea și Strategia de Business (The "Why")

*(Neschimbată)*

## Partea II: Arhitectura Produsului și a Experienței (The "What")

*(Neschimbată)*

## Partea III: Arhitectura Tehnică (The "How")

*(Neschimbată)*

## Partea IV: Roadmap de Produs (Organizat pe Versiuni)

*(Neschimbată - Structura pe versiuni 1.0, 1.5, 2.0, 3.0 rămâne validă)*

## Partea V: Specificații de Produs pentru Versiunea 1.0 (MVP)

*(Neschimbată - Detaliile despre User Flow și Tehnologii rămân valide)*

## Partea VI: Proiectare Vizuală pentru Versiunea 1.0 (MVP)

Această secțiune descrie layout-ul și elementele vizuale ale ecranului principal, **Editorul de Ateliere**.

### 6.1. Antetul Aplicației (Header)

* **Layout:** O bară subțire, fixă, în partea de sus a paginii.
* **Elemente (de la stânga la dreapta):**
  + **Logo:** Logo-ul "Sparky's Workshop Factory".
  + **Titlul Proiectului:** Numele atelierului la care se lucrează (ex: "Atelierul Micii Exploratori"). Se actualizează automat când este modificat în formular.
  + **Starea Salvării:** Un mic text (ex: Salvat ✓ sau Se salvează...) care oferă încredere utilizatorului.
  + **Buton de Previzualizare Export:** O iconiță [👁️ Vezi Preview] care deschide o previzualizare a pachetului final.
  + **Butonul Principal de Acțiune:** Un buton mare, colorat: [🚀 Generează & Împachetează Atelierul]. Acesta devine activ doar după ce au fost adăugate toate informațiile necesare.
  + **Profil Utilizator:** O mică iconiță cu avatarul utilizatorului, care deschide un meniu pentru "Setări" și "Deconectare".

### 6.2. Layout-ul Principal (Trei Coloane)

Ecranul de sub antet este împărțit în trei coloane verticale pentru a organiza fluxul de lucru logic.

#### **Coloana Stângă: PANOU DE CONFIGURARE ("Planul Atelierului")**

* **Scop:** Definirea strategică a atelierului. Aici se introduce "brief-ul" pentru Sparky.
* **Elemente (de sus în jos):**
  + **Titlu Secțiune:** 1. Planul Atelierului
  + **Câmp Text:** Titlul Atelierului (ex: "Micii Exploratori Polari")
  + **Câmp Text (Textarea):** Tema Principală (ex: "Animale polare, iarnă, gheață, adaptări la frig")
  + **Dropdown/Butoane:** Vârsta Țintă (ex: [1-3 ani], [3-5 ani], [5-7 ani])
  + **Câmp Text (Textarea):** Obiective de Învățare (Utilizatorul poate scrie o listă: "Recunoașterea a 5 animale polare", "Dezvoltarea motricității fine prin decupare", etc.)

#### **Coloana Centrală: ZONA DE ASAMBLARE ("Conținutul Atelierului")**

* **Scop:** Construirea efectivă a atelierului prin adăugarea de componente.
* **Elemente:**
  + **Titlu Secțiune:** 2. Componentele Atelierului
  + **Zonă de Conținut:** La început, afișează un mesaj: "Atelierul tău este gol. Adaugă prima componentă pentru a începe!".
  + **Buton de Adăugare:** Un buton vizibil [🧩 + Adaugă Componentă]
  + **Lista de Componente:** Pe măsură ce se adaugă componente, acestea apar ca niște "carduri" în această zonă. Fiecare card conține:
    - **Iconiță Tip Componentă:** (ex: 🎨 pentru Pagină de Colorat, ✍️ pentru Fișă de Trasare)
    - **Nume Componentă:** (ex: "Pagină de Colorat: Urs Polar")
    - **Butoane de Acțiune:** [Editează] și [Șterge]
  + **Fereastra Modală (Pop-up):** Când se apasă [+ Adaugă Componentă], apare o fereastră pop-up curată. Pentru MVP, aceasta va avea:
    - Un dropdown: Tip Componentă: [Pagină de Colorat] / [Fișă de Trasare]
    - Un câmp text: Sub-temă (ex: "Pinguin fericit")
    - Un buton [Adaugă la Atelier]

#### **Coloana Dreaptă: PREVIZUALIZARE ÎN TIMP REAL ("Live Preview")**

* **Scop:** Oferirea de feedback vizual constant, fără a părăsi editorul.
* **Elemente:**
  + **Titlu Secțiune:** 3. Previzualizare Ghid
  + **Container de Previzualizare:** O zonă care simulează aspectul unei pagini A4.
  + **Conținut Dinamic:**
    - **Titlul:** Se actualizează automat cu titlul din panoul de configurare.
    - **Introducere:** Un text generat automat de Sparky (sau un placeholder) care folosește tema.

### **Secțiuni Componente:** Pe măsură ce se adaugă componente în panoul central, aici apar noi secțiuni. De exemplu:Activitatea 1: Pagină de Colorat **Sub-temă:** Urs Polar *[Un chenar care simulează o imagine]* Activitatea 2: Fișă de Trasare **Text:** R-O-B-O-T *[Un chenar care simulează liniile de trasare]*

* + **Navigare Preview:** Butoane simple [< Pagina Anterioară] și [Pagina Următoare >] pentru a naviga prin previzualizarea ghidului.